

TOURNOI DE RENTREE

BASKETBALL 3x3

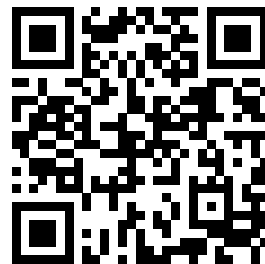
Organisateur: Ligue FFSU BFC

Date : 08/10/2026 | Début : 18h30

Lieu d'événement: Halle sport Co , <https://maps.app.goo.gl/eHdnmv4HFo8hJnK96>, 25000 Besançon, France

Durée du match en phase de groupes: 10 minutes Durée du match en phase finale: 8 minutes

Mode de classement: Points - Différence de buts - Nombre de buts - Confrontation directe



Résultats en direct

Participants

Groupe A	
1	Le Big Three
2	G Mal
3	Tripé
4	100 moins ocho
5	Les Oreos

Groupe B	
6	Cook'UT
7	Sicario
8	Caillou
9	Vietnam ne perd jamais
10	Crousty Diddy

Tour préliminaire

N°	T	Début	Gr	Match		Résultat
1	1	18h30	A	Le Big Three	Les Oreos	:
2	2	18h30	A	G Mal	Tripé	:
3	1	18h45	B	Cook'UT	Crousty Diddy	:
4	2	18h45	B	Sicario	Caillou	:
5	1	19h00	A	100 moins ocho	Le Big Three	:
6	2	19h00	A	Tripé	Les Oreos	:
7	1	19h15	B	Vietnam ne perd jamais	Cook'UT	:
8	2	19h15	B	Caillou	Crousty Diddy	:
9	1	19h30	A	100 moins ocho	G Mal	:
10	2	19h30	A	Tripé	Le Big Three	:
11	1	19h45	B	Vietnam ne perd jamais	Sicario	:
12	2	19h45	B	Caillou	Cook'UT	:
13	1	20h00	A	Les Oreos	100 moins ocho	:
14	2	20h00	A	Le Big Three	G Mal	:
15	1	20h15	B	Crousty Diddy	Vietnam ne perd jamais	:
16	2	20h15	B	Cook'UT	Sicario	:
17	1	20h30	A	100 moins ocho	Tripé	:
18	2	20h30	A	G Mal	Les Oreos	:
19	1	20h45	B	Vietnam ne perd jamais	Caillou	:
20	2	20h45	B	Sicario	Crousty Diddy	:

Groupe A				
Pl	Participant	B	DB	Pts
	Le Big Three	:		
	G Mal	:		
	Tripé	:		
	100 moins ocho	:		
	Les Oreos	:		

Groupe B				
Pl	Participant	B	DB	Pts
	Cook'UT	:		
	Sicario	:		
	Caillou	:		
	Vietnam ne perd jamais	:		
	Crousty Diddy	:		

TOURNOI DE RENTREE

BASKETBALL 3x3

Phase finale

N°	T	Début	Match		Résultat	Prol	APS
2e demi-finale							
21	1	21h05	1er Groupe A -	2e Groupe B -	:		
1er demi-finale							
22	2	21h05	2e Groupe A -	1er Groupe B -	:		
Match pour la 3e place							
23	1	21h15	Perdant 1er demi-finale -	Perdant 2e demi-finale -	:		
Finale							
24	1	21h25	Gagnant 1er demi-finale -	Gagnant 2e demi-finale -	:		

Phase finale

Pl	Participant
1.	
2.	
3.	
4.	