



12. Sommerturnier des ETuS Bissingheim (SoMo E-Jug JG16)

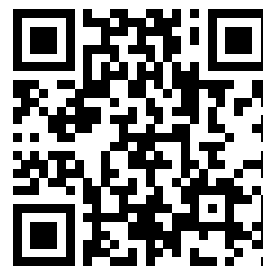


Organisateur: ETuS Bissingheim

Date: 30.08.2026, Début: 09:30

Lieu d'événement: Sportanlage ETuS Bissingheim, Vor dem Tore 76, 47279 Duisburg, Allemagne

Durée du match en phase de poules: 12 minutes Durée du match en phase finale: 12 minutes



Résultats en direct

Participants

Gruppe A (Feld 1)		
1	Rot-Weiß-Lintorf	
2	SV Raadt	
3	VFB Uerdingen	
4	TSV Krefeld-Bockum	
5	TSV Heimerde I.	

Gruppe B (Feld 2)		
6	DSC Preußen	
7	TSV Heimerde II.	
8	DJK Lösort Meiderich	
9	Viktoria Buchholz	
10	ETUS Bissingheim	

Tour préliminaire

N°	T	Début	Gr	Match	
1	1	09:30	A	Rot-Weiß-Lintorf	TSV Heimerde I.
2	2	09:30	B	DSC Preußen	ETUS Bissingheim
3	1	09:44	A	SV Raadt	VFB Uerdingen
4	2	09:44	B	TSV Heimerde II.	DJK Lösort Meiderich
5	1	09:58	A	TSV Krefeld-Bockum	Rot-Weiß-Lintorf
6	2	09:58	B	Viktoria Buchholz	DSC Preußen
7	1	10:12	A	VFB Uerdingen	TSV Heimerde I.
8	2	10:12	B	DJK Lösort Meiderich	ETUS Bissingheim
9	1	10:26	A	TSV Krefeld-Bockum	SV Raadt
10	2	10:26	B	Viktoria Buchholz	TSV Heimerde II.
11	1	10:40	A	VFB Uerdingen	Rot-Weiß-Lintorf
12	2	10:40	B	DJK Lösort Meiderich	DSC Preußen
13	1	10:54	A	TSV Heimerde I.	TSV Krefeld-Bockum
14	2	10:54	B	ETUS Bissingheim	Viktoria Buchholz
15	1	11:08	A	Rot-Weiß-Lintorf	SV Raadt
16	2	11:08	B	DSC Preußen	TSV Heimerde II.
17	1	11:22	A	TSV Krefeld-Bockum	VFB Uerdingen
18	2	11:22	B	Viktoria Buchholz	DJK Lösort Meiderich
19	1	11:36	A	SV Raadt	TSV Heimerde I.
20	2	11:36	B	TSV Heimerde II.	ETUS Bissingheim



12. Sommerturnier des ETuS Bissingheim (SoMo E-Jug JG16)



Phase finale

N°	T	Début	Match		Prol	AP
Match pour la 9e place						
21	2	12:00	5e Gruppe A (Feld 1) -	5e Gruppe B (Feld 2) -		
Match pour la 7e place						
22	1	12:00	4e Gruppe A (Feld 1) -	4e Gruppe B (Feld 2) -		
Match pour la 5e place						
23	2	12:14	3e Gruppe A (Feld 1) -	3e Gruppe B (Feld 2) -		
Match pour la 3e place						
24	1	12:14	2e Gruppe A (Feld 1) -	2e Gruppe B (Feld 2) -		
Finale						
25	1	12:28	1er Gruppe A (Feld 1) -	1er Gruppe B (Feld 2) -		