

D(2013/14) SommerCup 2026

ASV Happing

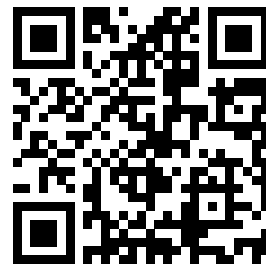
Organisateur: ASV HAPPING

Date: 24.07.2026, Début: 15:30

Lieu d'événement: Happing, Eichfeldstr. 20, 83026 Rosenheim, Allemagne

Durée du match en phase de poules: 13 minutes Durée du match en phase finale: 13 minutes





Mode de classement: Points - Différence de buts - Confrontation directe - Nombre de buts



Résultats en direct

Participants

Groupe A		
1	ASV Happing	
2	TSV Brannenburg	
3	TuS Großkarolinenfeld	
4	TuS Prien	

Groupe B		
5	TuS Raubling	
6	ESV Rosenheim	
7	TSV Rohrdorf	
8	DJK Kolbermoor	

Tour préliminaire

N°	T	Début	Gr	Match		Résultat
1	1	15:30	A	TSV Brannenburg	TuS Prien	:
2	2	15:30	A	ASV Happing	TuS Großkarolinenfeld	:
3	1	15:45	B	ESV Rosenheim	DJK Kolbermoor	:
4	2	15:45	B	TuS Raubling	TSV Rohrdorf	:
5	1	16:00	A	TSV Brannenburg	ASV Happing	:
6	2	16:00	A	TuS Großkarolinenfeld	TuS Prien	:
7	1	16:15	B	ESV Rosenheim	TuS Raubling	:
8	2	16:15	B	TSV Rohrdorf	DJK Kolbermoor	:
9	1	16:30	A	TuS Prien	ASV Happing	:
10	2	16:30	A	TuS Großkarolinenfeld	TSV Brannenburg	:
11	1	16:45	B	DJK Kolbermoor	TuS Raubling	:
12	2	16:45	B	TSV Rohrdorf	ESV Rosenheim	:

Groupe A				
Pl	Participant	B	DB	Pts
	ASV Happing	:		
	TSV Brannenburg	:		
	TuS Großkarolinenfeld	:		
	TuS Prien	:		

Groupe B				
Pl	Participant	B	DB	Pts
	TuS Raubling	:		
	ESV Rosenheim	:		
	TSV Rohrdorf	:		
	DJK Kolbermoor	:		

D(2013/14) SommerCup 2026

ASV Happing

Phase finale

N°	T	Début	Match		Résultat	Pro	APS
1er demi-finale							
13	1	17:08	2e Groupe A -	1er Groupe B -	:		
2e demi-finale							
14	2	17:08	1er Groupe A -	2e Groupe B -	:		
Match pour la 7e place							
15	1	17:23	4e Groupe A -	4e Groupe B -	:		
Match pour la 5e place							
16	2	17:23	3e Groupe A -	3e Groupe B -	:		
Match pour la 3e place							
17	1	17:38	Perdant 1er demi-finale -	Perdant 2e demi-finale -	:		
Finale							
18	1	17:53	Gagnant 1er demi-finale -	Gagnant 2e demi-finale -	:		

Phase finale

Pl	Participant
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	